Laboratorio. Algoritmos de ordenación

**Objetivos**

El objetivo de esta actividad es aprender a implementar los algoritmos estudiados.

**Preparación para el laboratorio**

Antes de acudir al laboratorio deberás haber instalado en tu máquina un compilador gcc y un entorno de desarrollo (IDE). No pretendemos ni esperamos que uses un IDE específico distinto a aquel IDE que acostumbres a usar y con el que te sientas cómodo. En caso de no existir esta preferencia o si necesitas ayuda para su manejo, por parte del profesor de laboratorio, te recomendamos las siguientes herramientas disponibles en el apartado Recursos externos del tema o en el aula virtual.

**Descripción**

En el laboratorio vamos a realizar un análisis empírico de los algoritmos de ordenación. Para medir el tiempo de ejecución y el número de operaciones básicas de los algoritmos tenemos que instrumentalizar el código.

**Entrega**

Una vez acabado el trabajo, adjunta solution.c donde se implementen las funciones de solution.h. No se puede modificar el prototipo de estas funciones.

Solo se aceptan ficheros editables (.doc, .docx, .odf, .rtf). No se aceptan imágenes escaneadas del ejercicio ni el formato .pdf

**Revisión de la actividad**

La revisión de las actividades calificables no se realizará en el foro, sino a través del tutor.

**Rúbrica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Laboratorio | Descripción | Puntuación máxima  (5 puntos) | Peso  % |
| Criterio 1 | Los algoritmos están implementados, compilan y ejecutan | 2,5 | 50% |
| Criterio 2 | Los resultados de la ordenación son correctos | 1,5 | 30% |
| Criterio 3 | El programa es óptimo | 1 | 20% |

La existencia de fallos excesivos o algoritmos mejorados pueden modificar esta rúbrica con puntos negativos o superiores a la máxima.

**Extensión máxima**: no hay extensión máxima para el código implementado.